

Aide-mémoire module Cartes

Installation

```
python3 -m pip install CartesInitProg
```

Chargement

```
from Cartes import *
```

Initialisation

```
init_tas(tas, descr)
```

- initialise le tas `tas` avec la description `descr`
- `tas` : valeur entière de 1 à 4
- description :
 - `""` → tas vide
 - T, K, C, P → une carte de trèfle, carreau, cœur, pique
 - AB → A surmontée de B
 - $A+B$ → A ou B
 - $[A]$ → un certain nombre de A

Action

```
deplacer_sommet(tas_depart, tas_arrivee)
```

Tests et comparaison

```
tas_vide(tas) / tas_non_vide(tas) → valeur booléenne
```

```
couleur_sommet(tas) → une valeur parmi TREFLE, CARREAU, COEUR, PIQUE
```

```
sommet_trefle(tas) / sommet_carreau(tas) / sommet_coeur(tas) / sommet_pique(tas) → valeur booléenne
```

```
superieur(tas1, tas2) → valeur booléenne
```

Affichage

```
affichage_en_mode_texte() / affichage_en_mode_graphique() / affichage_en_mode_texte_et_graphique()
```

```
fixer_delai(0.1)
```

```
pause("un petit repos bien mérité!")
```